Opis architektury:

Aplikacja internetowa składa się z czterech głównych stron.

1. Strona główna

Zawiera podstawowe informacje na temat strony oraz odnośniki do modułu Logowania oraz link do strony firmy.

1. Rejestr wydatków

Główny element aplikacji, gdzie będzie znajduje się odnośnik do dodania wpisu, pole do przeszukiwania obecnych wpisów, filter szuka po nazwie przedmiotu oraz wyświetlona lista wszystkich wydatków z dodaną informacją o tym, z której Brygady został utworzony wpis oraz nazwa przedmiotu. Do każdego wpisu dodany jest odnośnik – Czytaj dalej, który przenosi nas w szczegóły danego wpisu, tj. odsyła nas do konkretnego elementu i pokazuje dodatkowe informacje czyli stan, liczebność oraz uwagi dotyczące wpisu.

Po kliknięciu na przycisk ‘Dodaj wpis’ zostajemy przeniesieni do formularza, w którym należy uzupełnić dane dotyczące Nazwy przedmiotu, podać jego stan (zakupiony czy brakujący), podać brygadę, której dotyczy ten wpis, liczebność przedmiotu oraz ewentualne uwagi. Poniżej znajdują się dwa przyciski, jeden do czyszczenia formularza oraz drugi, do wysłania formularza, tym samym dodając wpis do bazy danych.

1. Rejestracja użytkownika

Strona ta zawiera formularz rejestracyjny do którego należy wpisać: nick; e-mail; hasło, oraz ponownie to samo hasło. Następuje proces walidacji hasła (czy zostało dwukrotnie poprawnie wprowadzone) oraz sprawdzenie czy dany Nick oraz email jest unikalny. Jeśli nie ma takiego w bazie, użytkownik zostanie dodany do bazy danych i zyskuje możliwość zalogowania się poprzez nick jako login oraz podane przez siebie hasło.

1. Logowanie

Zawiera moduł logowania, w którym należy podać Nick jako login oraz hasło. Po poprawnym podaniu danych, zostaniemy przeniesieni do strony głównej oraz otrzymamy dostęp do Rejestru wydatków oraz na pasku nawigacyjnym pokaże nam się możliwość wylogowania.

Opis API:

Aplikacja została stworzona przy pomocy Framework Angular, wykorzystano środowisko uruchomieniowe ExpressJS do połączenia z bazą danych MongoDB. Autoryzacja oraz autentykacja wykonana przy użyciu NodeJS oraz JSONWebToken.